



## TESTE A

### 1. Etiqueta

1.1 - O jogador enquanto aguarda a sua vez de jogar deve?

- Fazer exercícios de aquecimento enquanto guarda a sua vez de jogar.
- Falar com os parceiros.
- Aguardar em silêncio enquanto os parceiros jogam.

1.2 - Durante o jogo ?

- O jogador deixa os seus estragos no campo para o parceiro reparar.
- O jogador repara os seus estragos no campo.
- Deixa os estragos para serem reparados pela manutenção do campo.

1.3 - No green ?

- O jogador deixa os seus estragos no green para o parceiro reparar.
- O jogador repara os seus estragos no green.
- Deixa os estragos para serem reparados pela manutenção do campo.

1.4 - Ao chegar ao green o jogador deverá deixar o seu equipamento :

- Na entrada do green.
- Em qualquer lugar.
- Na direcção do próximo tee de saída.

1.5 - Ao procurar a sua bola o jogador deve :

- Convidar o grupo da retaguarda a passar.
- Convidar o grupo da retaguarda a ajudar a procurar a sua bola.
- Deixar o grupo da retaguarda a espera, o tempo que achar necessário para encontrar a sua bola.



1.6 - Após ter terminado o buraco, o jogador deverá contabilizar o resultado :

- No green.
- No final dos 18 buracos.
- Junto do próximo tee de saída.

## 2. Definições

2.1 - Uma partida de golfe têm no máximo :

- 3 jogadores
- 4 jogadores
- 5 jogadores

2.2 - Um jogador sozinho tem prioridade no campo :

- Sempre
- Nunca
- Igual, quando está com 2 ou 3 jogadores

2.3 - O "rough" é a zona de relva onde :

- Se encontra situada a bandeira.
- A relva não é cortada.
- Se inicia cada buraco.

2.4 - O jogador deve efectuar a sua pancada quando:

- A partida da frente estiver fora do seu alcance.
- Quando estiver em posição para bater a bola.
- Quando todos os parceiros estiverem em silêncio.

2.5 - Num par 3, o jogador deve iniciar o buraco quando :

- A partida da frente estiver fora do seu alcance.
- Quando o buraco estiver livre.
- Quando tiver a certeza do taco a utilizar.



2.6 - Pancadas de penalidades são :

- Pancadas que, por força da aplicação de certas Regras, se acrescenta ao resultado do jogador.
- Pancadas que, por força da aplicação de certas Regras, nunca deverão ser acrescentadas ao resultado do jogador.
- Pancadas que, por qualquer razão, se acrescenta ao resultado final.

### 3. Regras de golfe

3.1 - Uma bola encontra-se perdida, quando :

- Quando o próprio jogador decidir.
- Após ter estado à procura durante 5 minutos, sem sucesso.
- Quando os parceiros o decidirem.

3.2 - As estacas vermelhas num campo de golfe significam:

- Um obstáculo de água lateral .
- Um obstáculo de água frontal.
- Terreno em reparação.

3.3 - Num campo de golfe os jardins das propriedades privadas são:

- Zonas de drop livre ( free drop).
- Fora do limite do campo.
- Terreno em reparação.

3.4 - As árvores num campo de golfe são consideradas :

- Zonas de drop livre ( free drop).
- Parte integrante do campo.
- Fora do limite do campo.



3.5 - Qual o número máximo de tacos permitido?

- 7 tacos
- 14 tacos
- 20 tacos

3.6 - O jogador deve comparecer no tee de saída

- Antes ou depois do seu starting time é igual.
- 5 minutos antes do seu starting time.
- Na hora exacta do seu starting time.

3.7 - Um jogador entregou o cartão de resultado logo que terminou, mas esqueceu-se de assinar:

- Será penalizado em 1 pancada.
- Será penalizado em 2 pancadas .
- Será desclassificado.

#### 4. Técnica

4.1 - A posição do grip é :

- A posição das mãos no taco.
- A posição dos pés no campo.
- O alinhamento do corpo.

4.2 - O backswing é :

- O movimento de subida do taco.
- O momento de impacto na bola.
- O momento final do swing.



4.3 - O número de pancadas de jogo curto num buraco deverá corresponder a :

- 20% do resultado do buraco.
- 10% do resultado do buraco.
- 60% do resultado do buraco.

4.4 - No caso de um jogador destro, após ter batido na bola o peso do seu corpo deverá encontrar-se sobre :

- A perna esquerda.
- A perna direita.
- Equilibrado nas duas pernas.

4.5 - O ferro 5 serve para efectuar pancadas :

- Mais longas que o ferro 7.
- Igual a um ferro 7.
- Menos longas que o ferro 7.

4.6 - A curvatura do corpo na posição inicial deve-se manter até ao MOMENTO DO IMPACTO ?

- Sim
- Não

4.7 - O alinhamento de um jogador é:

- Fundamental
- Facultativo