



ORDEM DE MÉRITO CLUBE DE CAMPO DA AROEIRA

A ordem de Mérito integra-se nos objectivos do Clube de proporcionar melhor convívio entre os membros, proporcionar um clima de maior competitividade e consolidar o espírito de Clube.

REGULAMENTO

1. **PARTICIPAÇÃO** - A Ordem de Mérito é reservada a todos os membros do Clube de Campo da Aroeira que possuam handicaps exactos EGA máximos admitidos são de 36,0 para homens e senhoras sendo também permitido a participação de "Handicaps Clube".
2. **DURAÇÃO** - O número de provas que constituem a Ordem de Mérito 2006 é de nove, terá início em 13 de Janeiro de 2006 e terá o final a 11 de Novembro de 2007.
3. **CATEGORIAS** - A Ordem de Mérito será ordenada pelas seguintes classificações:
 - o Geral Gross (**Geral**)
 - o Net (2 Categorias por Handicaps)
 - 1ª Categoria até 20,0
 - 2ª Categoria mais de 20,1
4. **ALTERAÇÃO DE CATEGORIA** - Os jogadores da 2ª Categoria que baixem de handicap durante o desenrolar da Ordem de Mérito passarão para a 1ª Categoria com a pontuação que tenham obtido na 2ª Categoria, mas o inverso não será permitido tendo os jogadores que permanecer na 1ª Categoria até ao final da Ordem de Mérito, não se aplicando esta regra a partir da 7ª Prova.
5. **LIMITE DE INSCRIÇÃO** - As inscrições encerram na quarta-feira que antecede a prova, pelo que todos os jogadores que não se encontrarem inscritos estarão sujeitos as condições de participação que forem designadas pela Comissão de Campeonatos.
6. **ORDEM DE SAÍDA** - Os draws de saída serão efectuados de acordo com os pedidos de preferência dos jogadores na 1ª prova, e por classificação agregada inversa nas restantes provas alternando a ordem nas seguintes provas.
7. **MODALIDADE** - As provas serão disputadas nas seguintes modalidades: Stroke Play, Stableford, Contra o par do campo, Foursomes.
8. **PONTUAÇÃO** - Para efeitos de classificação, serão atribuídos em cada prova 20 pontos ao 1º Classificado, 17 ao 2º, 15 ao 3º, 13 ao 4º, 12 ao 5º e menos um ponto sucessivamente, até ao 15º classificado. A partir do 16º, inclusive, será atribuído 1 ponto a todos os jogadores que terminem a prova e entreguem o cartão de score.
9. **CLASSIFICAÇÃO** - A classificação final será a soma das pontuações obtidas nas 9 provas.
10. **DESEMPATES** - O desempate para o primeiro lugar será feito pelo menor número de participações nas provas em que o jogador realizou, menor abono exacto EGA à data de realização da última prova, maior número de primeiros lugares e finalmente por sorteio.
11. **ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO AO REGULAMENTO** - Em qualquer altura poderá a Comissão Técnica completar ou alterar este regulamento, suspender ou cancelar qualquer das voltas, anular ou cancelar a Ordem de Mérito.